Desarrollo de Interfaces  
Unidad 07. Actividades no evaluables 01

short line

Autor: Sergi García

Actualizado Septiembre 2025

Unidad 07. Actividades no evaluables 01

## Actividad 01

El objetivo de esta actividad es familiarizarse con la plataforma **Exercism**, que permite aprender y practicar lenguajes de programación de manera guiada y con retroalimentación. En este caso, trabajaremos con el lenguaje **Dart**.

**Instrucciones:**

1. Accede a la web 👉 [exercism.org](https://exercism.org).
2. Regístrate haciendo clic en **“Sign up”**, utilizando tu cuenta de GitHub o bien tu correo electrónico.
3. Una vez dentro de la plataforma, busca el track de **Dart** y selecciona la opción **“Join Track”** para unirte.
4. Elige un primer ejercicio. Se recomienda comenzar por los retos introductorios, ya que están pensados para afianzar los conceptos básicos del lenguaje.
5. Descarga o realiza el ejercicio en la propia plataforma y resuélvelo siguiendo las indicaciones.
6. Si surgen dudas, utiliza los foros del módulo para plantearlas y compartir soluciones.

🔗 **Acceso directo al track de Dart:** [exercism.org/tracks/dart](http://exercism.org/tracks/dart)